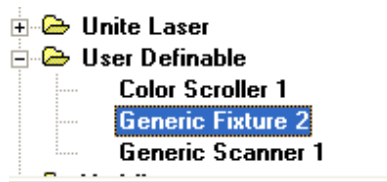


LightJockey制作灯库方法

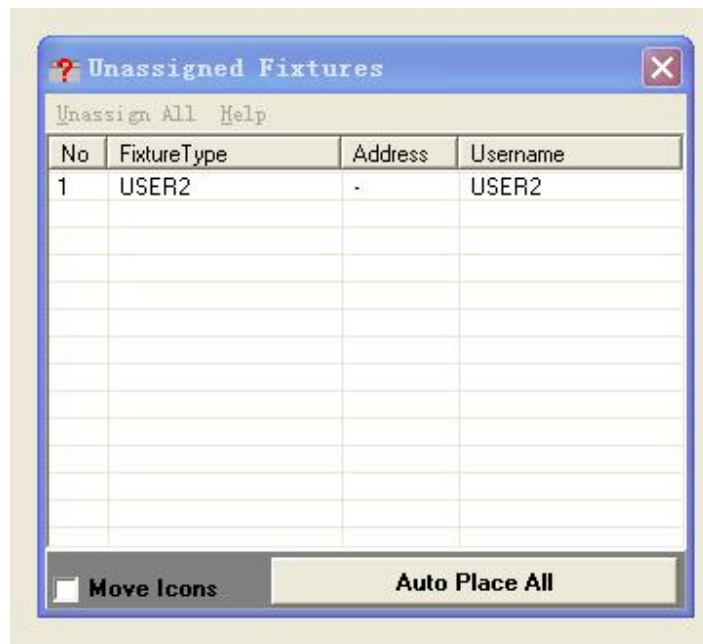
最近这段时间活动多，有点忙，本来要早点写灯库的制作来的，其实也不难，主要没有找到方式而已，废话少说，进入正题。

首先你得有需要制作灯库的电脑灯的通道表才可以的，一般电脑灯的说明书里面会提供。

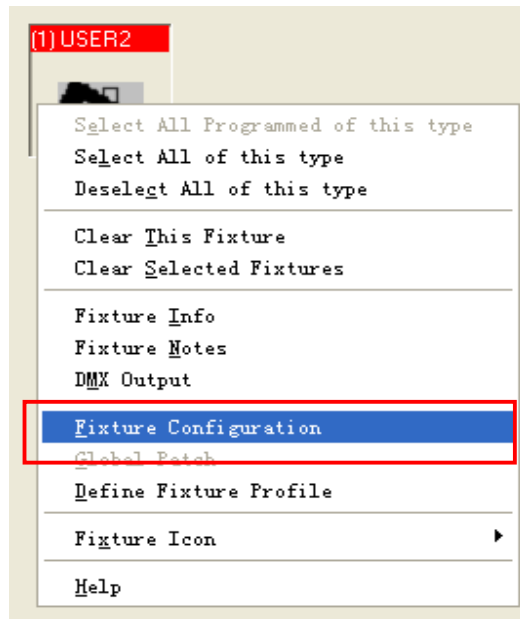
打开LJ软件，按SETUP菜单，进入Fixture configuration，选择定义灯具。



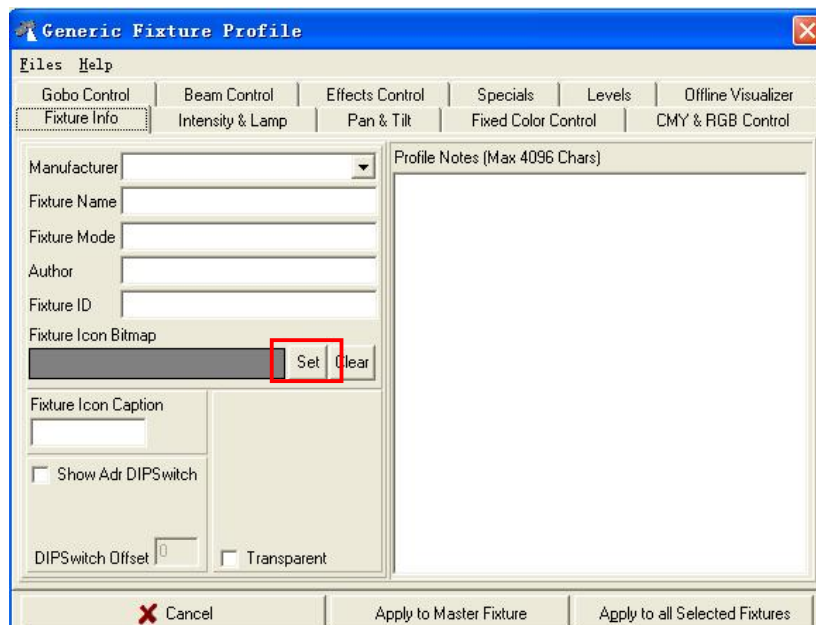
然后拖动添加会生成一个32DMX的灯具。保存，退出。



点Auto Place All，再YES，OK，就会添加一个灯具到版面中。

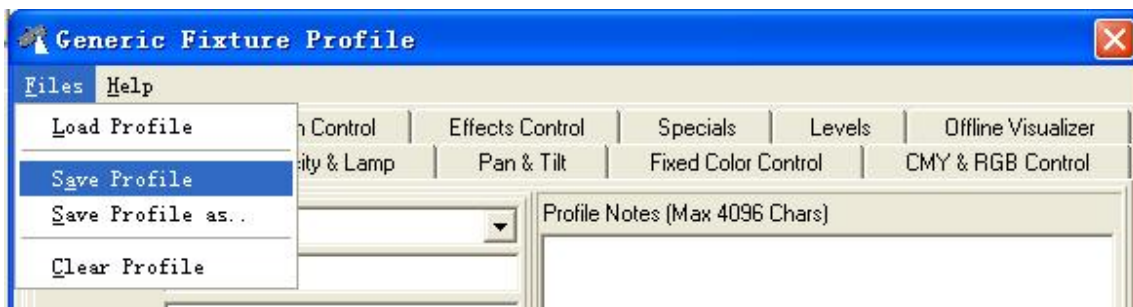


在板面中，点击鼠标左键选择灯具，再右键弹出属性菜单，选择“Fixture Configuration”定义灯具，就可以对灯具基本信息进行定义了（创建自己的灯库）。



点击SET，就可以选择更改灯具的图片

1. Intensity&Lamp 亮度和灯泡设置 
2. Pan&Tilt 水平垂直移动设置 
3. Fixed Color Control 固定颜色轮设置 
4. CMY&RGB Control 混色设置 
5. Gobo Control 图案设置 
6. Beam control 光束设置 
7. Effect control 效果设置 
8. Specials 特殊功能设置 
9. Levels 通道设置，可删除通道  全部设置好了以后，去掉多余的通道。...



再保存灯库名字，以后再就灯库设置里就可以找到了相应的灯库了，大概就是这样了，写的不太详细，不过也可以看的懂了，有些遗漏的地方，大家再研究下的，基本就是这样制作灯库了。

Jaky02
2011-1-8 晚